

Spelregels

Doel: Probeer zo snel mogelijk aan het einde te geraken.

De velden:



Soms heb je geluk. Je komt op een bloemenpijl terecht. De bij ontdekte een buffet en krijgt extra krachten. Je mag het lint volgen tot op het volgende vakje.



Soms heb je pech... Dan kom je op een gifpijl terecht. De bij kwam terecht in een gifwolk. Je keert dan terug volgens de aangeduide pijl.

Op de andere vakjes voer je een opdracht uit (zie opdrachtenkaart).

Vakje	Opdracht
2	Er zijn veel boomsoorten. Bepaalde bomen zijn zeer goed voor de bijen: linde, tamme kastanje, lijsterbes, hazelaar en vuilboom. Ga de bomenzoekkaart gaan halen en zoek in het bos of je één van de soorten vindt.
5	Bijen hebben nestelplekken nodig. Dit kunnen bijenhôtels zijn, maar ook rommelhoekjes zijn ideaal. Maak samen op een zonnige plek een rommelhoekje met blaadjes, zand, steentjes, takjes. Doe dit binnen de minuut.
6	Het gras is pas/te vroeg gemaaid, geen maaltijd dus... Sla een beurt over.
7	Er was zoveel gif gespoten, dat er geen bestuivers meer zijn. Een andere manier van bestuiven is windbestuiving. Dit is met behulp van de wind dat pollen naar andere planten waaien. Neem een blaadje van de grond en probeer hem zo ver mogelijk te doen waaien door te blazen. Geraak je een meter ver?
9	Bijen praten niet tegen elkaar, maar ze laten aan elkaar weten waar de beste bloemen staan door middel van een bijendansje. Bedenk een woord dat te maken heeft met het bos. Beeld dit uit en laat je medespelers raden wat je uitbeeldt. Wie het raadt mag samen met de uitbeelder een vakje vooruit.
13	Je komt op een bijenhotel. Je kan flink wat uitrusten waardoor je de volgende keer het dubbele van je gegooide ogen vooruit mag gaan.

Vakje	Opdracht
15	Ga in het bos op zoek naar bijen en vlinders. Dit zijn de bestuivers van de planten. Wie als eerste een ziet, mag een vakje vooruit.
16	Bedenk zes rijmwoorden met minimaal zes letters en rijmen op bij.
18	Zoek twee verschillende bloemen. Welke is het lekkerst? Weet je welke bloem je vond? Met Obsidentify (app) kan je dit te weten komen.